EVENTO FLOATING FAB LAB AMAZON: RETOS Y OPORTUNIDADES

MONTSERRAT CIGES

2015

"PATRIMONIO CULTURAL" COMO ECONOMÍA CREATIVA





CULTURAL

CREATIVA

ECONOMÍA CREATIVA = NARANJA

"la creatividad humana es el mayor recurso económico"

Conjunto de actividades que permiten transformar las ideas creativas en bienes y servicios con alto valor agregado para el crecimiento económico. Requiere de un sistema educación eficaz y de un contexto de diversidad cultural.





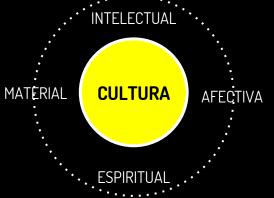


CULTURA

Definirla / Contextualizarla

Divulgar Conservar Salvaguardar

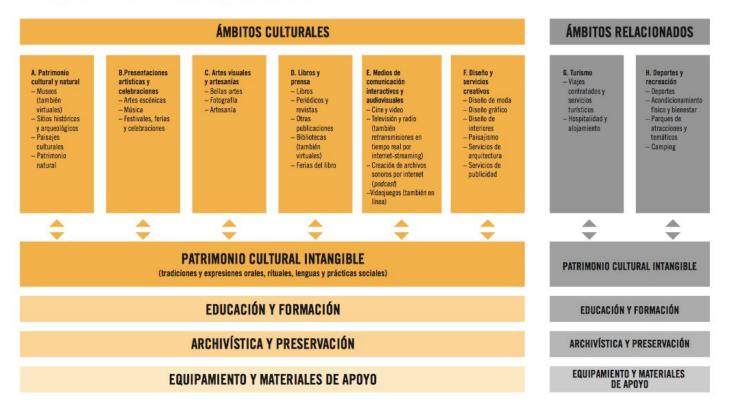




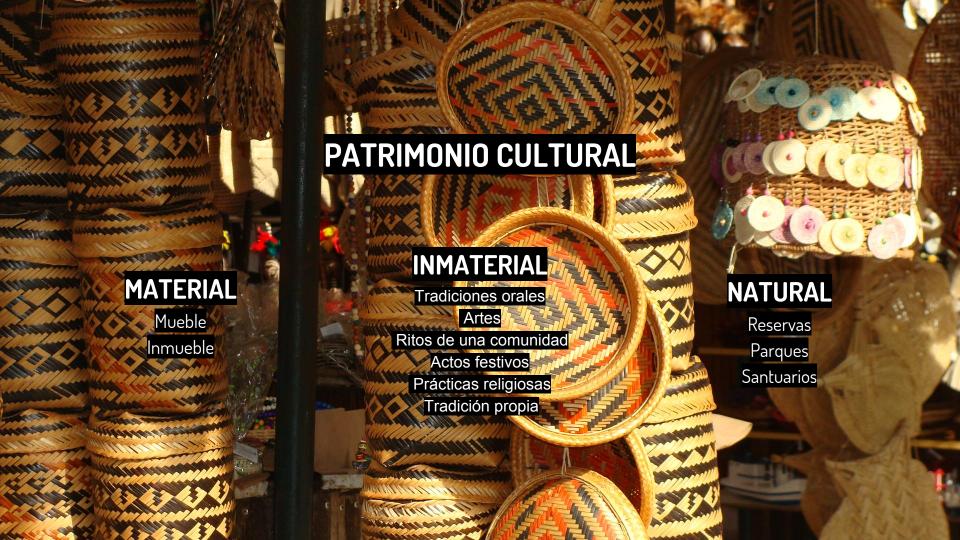


La economía cultural

Basado en el Marco de Estadísticas Culturales de la UNESCO



Fuente: UNESCO (2009), p. 24.











Açores Património Sonoro

Projectos Património Sonoro Links Contactos



FESTIVIDADES GIGLIGAS O PROJECTO



O PROJECTO

Esta tipologia inclui os sons encontrados em ambientes culturais e possuem uma dimensão sonora reconhecida. Sons de festas e acontecimentos públicos com certo tradicionalismo, especialmente aqueles em que o som tem um papel importante no seu desenvolvimento.

CRÉDITOS

PROCISSÃO DA ORDEM DOS TERCEIROS Som: Montse Ciges

Foto: Inês Ribeiro

Edição Som: Jorge Alvarez

Informação científica: Duarte Nuno Chavez

CAVALHADAS DE SÃO PEDRO Som: Montse Ciges

Foto: Losvaz Arpad

Edição Som: Jorge Alvarez

CONTEÚDOS

- PROCISSÃO DA ORDEM DOS TERCEIROS
- > Saída dos andores
- Procissão pela
 Rua de São
 Francisco
- Percurso dos andores ao redor da Igreja
- CAVALHADAS DE SÃO PEDRO
- Saída da Mafoma
- Discurso a São Pedro
- Percurso dos cavalos
- PROCISSÃO RIBEIRA QUENTE
- corredor dos

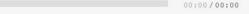
DISCURSO A SÃO PEDRO

FOTOGRAFIAS



SONS

Discurso a São Pedro









Agente Dinamizador de los Medios

Estrategia proactiva de intervención para manejo integrado tierra, agua y recursos vivos

Estrategia comprende métodos que examinan las estructura y función de los Ecosistemas

Ecosistemas es visto como la articulación del sistema natural y el sistema sociocultural los cuales se relacionan e interactúan

METODOLOGÍA

1. Problema

Integración Social / Poca Accesibilidad / Nivel de desarrollo

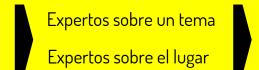
2. Mercado y Beneficio

Número de comunidades y Personas (mapeo y datos sociales)

3. Solución

FFL / Laboratorio de co-creación entre las comunidades y expertos (tecnología)

Dos tipos de Conocimiento





Qué pasa si unimos estos dos conocimientos en la búsqueda de soluciones?

4. Beneficios

Componente educacional - reducción de la brecha cognitiva

- > Plataformas de acceso y transferencia de conocimiento <
 - > metodologías open source <
 - > plataforma web mundial <

Se conoce un problema se abre a la plataforma (**componente explosivo**) luego al difundirse se revierte la acción de manera **implosiva** agrupando una serie de personas / profesiones / comunidades

ayudando hacia una misma causa - beneficio.

5. Impacto

Escalabilidad / Propuestas y soluciones / Inclusivo y de beneficio local

6. Comunidad Fab

Superpoderes
Habilidades en equipo
Inteligencia colectiva
Red de acciones y soluciones

7. Sustentabilidad

Economía creativa

8. Pruebas / Test / Implementación

Detonantes en el área del conocimiento y su aplicación contextual

HACER ACCESIBLE LA INNOVACIÓN

Enseñar a las personas y organizaciones que todos podemos innovar si tenemos las herramientas, el conocimiento y la actitud necesaria.

UNA COMUNIDAD INTERCONECTADA

Ser un centro que reúna actores con capacidades de innovación por una parte y actores con necesidades de innovación por otra.

COLABORAR DENTRO DEL ECOSISTEMA

Entender que para generar un cambio cualitativo dentro del sistema productivo vale más la colaboración que la competencia.

CREAR VALOR COMPARTIDO

Promover la construcción de una sociedad donde no existen relaciones de dependencia de uno hacia el otro, sino de interdependencia, donde todos podemos generar valor desde nuestra realidad.

Call to act

Qué necesitamos?

Gente transformadora del mundo!